



CARATTERISTICHE GENERICHE

- Quattro sezioni dedicate alla trattazione di sogni (**Cabala**), statistica (**Statistica**), sistemi (**Gioco**) e simulazione di gioco (**Studio**).
- Interfaccia grafica estremamente semplice e potente; è possibile effettuare delle statistiche e dei sistemi non simulabili con nessun altro programma sul mercato e non riportati da nessuna pubblicazione del settore!
- Richiede il sistema operativo Windows (in qualunque versione), 8 Mb di memoria, uno spazio di circa 40 Mb su disco rigido ed una stazione equipaggiata con monitor a colori e scheda audio.
- Ha capacità di scaricare le **nuove versioni da internet** in maniera molto semplice, seguendo una procedura guidata, ed installarle in maniera del tutto automatica.
- Venduto in versioni aggiornabili comodamente da casa con un codice di abilitazione acquistabile via internet dal sito della Giap Informatica (www.giap.it).
- **Aiuto in linea** dettagliatissimo e contestuale, attivabile con la semplice pressione del tasto F1 (o con l'apposito comando da menu).
- Supporto del suono che include anche la **dettatura vocale di bollette**.

AMBIENTE STATISTICA

- Sono tre le sezioni in cui si divide questo ambiente che riguardano specificatamente le seguenti casistiche: Colonne Vincenti, Primi Estratti sulle 7 ruote, Estrazioni Lotto.
- L'archivio delle colonne vincenti contiene tutte le colonne deducibili dalle estrazioni lotto a partire dal 1874 (primo anno in cui erano presenti tutte e 7 le ruote su cui verte il gioco); oltre al Ritardo, Uscite e Storico dei numeri relativamente alle colonne vincenti così estrapolate, contiene anche le statistiche di tutte le condizioni utilizzabili nella sezione "Sistemi" e pronostici sui numeri caldi.
- Possibilità di scaricare direttamente le **nuove estrazioni lotto ed i nuovi concorsi superenalotto da Internet**, con la loro importazione automatica negli archivi del programma.
- L'archivio dei Primi Estratti permette di esaminare Ritardo, Uscite, Storico, per ciascuno dei 90 numeri prendendo in considerazione solo i primi estratti delle 7 ruote su cui verte il gioco. Si possono fare ricerche sulla lista dei primi estratti come effettuare statistiche in tempo reale su un sottoinsieme di estrazioni.
- L'archivio delle estrazioni Lotto permette, infine, di avere tutti i cinque estratti a partire dal 1874, con la possibilità di avere oltre a Ritardo, Uscite e Storico, anche la statistica su tabelle, quali Cadenze, Estratti, Decine, Figure, Radicali, Vertibili, Gemelli e bollette "Migliori".
- La profondità degli archivi varia al variare della versione per cui si parte da poche centinaia di concorsi per la versione Base, fino a circa 7.000 per la versione Deluxe, ivi inclusa una maggior quantità di tabelle.

AMBIENTE GIOCO

- Rivoluzionaria interfaccia Visual che permette di comporre un sistema con una serie di 14 oggetti, ciascuno responsabile di una specifica funzione.
- Disponibili oggetti per **Pronostico, Leggi Sviluppo da Disco, Quadro di Condizioni, Riduttore, diramazione OR, diramazione LINK, diramazione SE, Stampa Schedine, Uscita su Disco, Uscita su**

Tabulato, Uscita Vocale, Uscita su Video, Contatore parziale di bollette, Statistica colonne e Dettaglio Garanzia di Vincita.

- Possono essere miscelati quanti oggetti si vuole, in qualunque ordine e molteplicità (avete mai provato a fare un sistema con 3 Riduttori disposti in OR? Ovviamente avete ritenuto sempre inutile tale eventualità; ma prima di trarre le conclusioni siete invitati a comporre un sistema Visuale)!
- Ha il più veloce motore di sviluppo colonnare oggi esistente sul mercato, ne sono una prova i tempi sui ridotti mostrati di seguito.
- **Super Riduzione** che permette di avere ridotti in tempi record. Facciamo qualche esempio, considerando che la macchina in prova è stato un Pentium III a 800 Mhz con Windows XP Professional:
 - 1) garanzia QUATTRO con l'uscita di 4 numeri sui 45 in pronostico: elaborazione effettuata in 4 secondi (vengono accettate 23.066 colonne dalle 8.145.060 colonne integrali);
 - 2) garanzia TRE con l'uscita di 6 numeri sui 60 in pronostico: elaborazione effettuata in 2 minuti e 42 secondi (vengono accettate 944 colonne dalle 50.063.860 colonne integrali);
 - 3) garanzia TRE con l'uscita di 6 numeri sui 75 in pronostico, con una fissa: elaborazione effettuata in 61 secondi (vengono accettate 157 colonne dalle 201.359.550 colonne integrali)!disponibile anche la **Riduzione Primato** che permette (nel 90% dei casi) di ottenere, a scapito delle prestazioni velocistiche, un rapporto di riduzione più spinto, così nel primo esempio si sarebbero avute 18.881 colonne (4.185 in meno!) ma con l'elaborazione effettuata in 23 secondi.
- Condizioni supportate: **Colonne Filtro** (anche per condizionare Capogioco, Pari, Dispari, Cadenze, Decine, Figure, Radicali, Gemelli, Consecutività, Puri, Impuri), **Somma, Resto** (con qualunque divisore tra 2 e 90), **Interruzioni, Super-Interruzioni, Colore, Finale, Simmetrie, Paralleli, Distanza** (minima e massima), **Posizioni, Distanza Intermedia** (tra due posizioni indicate), **Somma Percentuali, Ripetizioni** (sulle colonne vincenti precedenti o sulle colonne che precedono nello sviluppo).
- Fino a 32.000 oggetti per sistema con max 32.000 condizioni in ciascuno di essi, per un totale massimo (RAM permettendo) di **un miliardo di condizioni** per ogni sistema, senza contare che si possono utilizzare molteplici oggetti "Input sviluppo da Disco" in modo da fondere, moltiplicare, sottrarre colonne generate da un altro sistema!
- Super-Condizioni (all'interno di ogni singolo quadro): **Recupero Errori Intelligente, Link, TRA, Punti Gemelli** che possono essere utilizzate con 32 livelli distinti, ciascuno dei quali può contenere fino a 32.000 condizioni anche di tipi diversi (inoltre i quadri possono a loro volta essere collegati in AND, OR, LINK, SE, in quanto oggetti).
- **Statistica delle Colonne e Controllo delle Vincite** anche su più sistemi contemporaneamente.
- **Libreria (DELUXE) di oltre 1.000 schemi ridotti** pronto-uso, adattabili al pronostico a garanzia TRE, QUATTRO, CINQUE (anche a vincite multiple e con 0, 1, 2, 3, 4 fisse) per stampare istantaneamente le schedine senza dover rieffettuare l'elaborazione.
- La **stampa delle schedine** è prevista sia sulle schedine a 2 colonne che su quelle a 5 colonne (sulle quali è possibile stabilire di stampare anche meno di 5 colonne) e può essere programmata anche con un timer. Per gli utenti DELUXE è possibile acquistare il kit "Extrema-Link" per la convalida diretta su Extrema, senza dover prima stampare le schedine!
- Sistemi da banco con stampa su **schedine Basi e Varianti** con un insieme di numeri anche personale e con taglio schedine liberamente impostabile. Per gli utenti DELUXE è disponibile la funzione "Sistema automatico", che permette di ottenere un sistema dal costo prestabilito, composto con i numeri indicati!
- Funzione di **Suggerisci** che attinge direttamente dagli archivi statistici per fornirci i numeri più caldi dall'archivio delle "Colonne Vincenti" (quantità di numeri liberamente impostabile dall'utente).

AMBIENTE STUDIO

- In questo ambiente è possibile simulare il gioco di un sistema sia nel passato (Colonne Vincenti vere) che nel futuro (simulate) e rendersi conto del numero di uscite, del ritardo medio, del ritardo massimo che si sarebbero avuti, oltre ad una vincita (media), massimo scoperto ed il Bilancio (in attivo o in passivo).

Fine delle principali caratteristiche di Nuovo Enalotto Visual